**Séquence 10: Probabilités**

Expérience sur un tableur ou avec une pièce de monnaie:

Effectuer 2 lancés et calculer la fréquence d'apparition d'une face.

Effectuer 5 lancés et calculer la fréquence d'apparition d'une face

Effectuer 10 lancés et calculer la fréquence d'apparition d'une face

Effectuer 20 lancés et calculer la fréquence d'apparition d'une face

Conclusion:

Lorsqu'on réalise une expérience aléatoire, on peut calculer la fréquence d'une issue. si on répète un grand nombre de fois cette expérience, cette fréquence tend à se stabiliser vers une valeur que l'on appelle probabilité de l'issue.

La probabilité d'un événement est un nombre compris entre 0 et 1

Dans le cas d'équiprobabilité on a

Exemple: